

ОГЛАВЛЕНИЕ

Введение	6
1. Матричные игры	10
1.1. Нижняя и верхняя цена игры. Чистые стратегии. Седловая точка	10
1.2. Смешанные стратегии	18
1.3. Мажорирование стратегий по строкам и столбцам.....	32
1.4. Метод решения матричных антагонистических игр $2 \times n$ и $m \times 2$	38
1.5. Приведение матричной игры к паре двойственных задач линейного программирования	49
2. Биматричные игры	63
2.1. Смешанные стратегии. Равновесие по Нэшу	63
2.2. Оптимальность по Парето.....	79
3. Игры с «природой»	84
Библиографический список	98
Приложения	101