

ОГЛАВЛЕНИЕ

Введение	3
Раздел 1. Языки и методы программирования	5
Тема 1.1. Основные алгоритмические структуры	5
Раздел 2. Основы программирования на языке Паскаль	7
Тема 2.1. Обработка числовой информации	7
Тема 2.2. Решение задач с использованием функций и процедур	10
Тема 2.3. Решение задач по обработке текстовой информации	12
Тема 2.4. Решение задач по обработке графической информации	15
Тема 2.5. Структурированные типы данных	17
Раздел 3. Объектно-ориентированное программирование на языке VISUAL BASIC	22
Тема 3.1. Работа со средой программирования VISUAL BASIC. Форма и размещение на ней управляющих элементов	22
Тема 3.2. Работа с объектами. Изучение методов и свойств объектов	24
Тема 3.3. Размещение на формах изображений и графических полей	28
Тема 3.4. Ввод и вывод данных. Решение задач на линейный алгоритм	31
Тема 3.5. Решение задач с использованием условных конструкций	32
Тема 3.6. Решение задач с использованием циклических конструкций	33
Тема 3.7. Решение задач по обработке текстовой информации	35
Тема 3.8. Решение задач по обработке массивов	36
Тема 3.9. Графические возможности языка VISUAL BASIC	40
Приложение	45
Литература	57