

# ОГЛАВЛЕНИЕ

<b>ВВЕДЕНИЕ .....</b>	<b>3</b>
<b>1. САМООБУЧЕНИЕ В СЕТИ .....</b>	<b>10</b>
1.1. Электронное портфолио как форма цифровой поддержки процесса самообразования .....	10
ЗАДАНИЕ 1 .....	12
1.2. Мобильное обучение.....	19
1.3. <i>E-Assessments</i> .....	23
<b>2. ОБОГАЩЕНИЕ ТРАДИЦИОННОГО УЧЕБНОГО ПРОЦЕССА .....</b>	<b>31</b>
2.1. Инструменты работы с контентом ( <i>Content tools</i> ).....	31
ЗАДАНИЕ 2 .....	32
Инструменты для анимации .....	34
ВидеоХостинг и инструменты для редактирования .....	35
Инструменты захвата изображения и видео .....	36
Графика/инфографика инструменты .....	38
Фото/инструменты визуализации .....	38
Аудиоинструменты .....	41
Инструменты создания документов .....	42
Инструменты работы с таблицами .....	44
2.2. Личные инструменты обучения.....	46
Поиск и инструменты исследования .....	46
ЗАДАНИЕ 3 .....	52
<b>3. ИНТЕГРАЦИЯ С ТРАДИЦИОННЫМ УЧЕБНЫМ ПРОЦЕССОМ .....</b>	<b>59</b>
Смешанное обучение .....	59
Перевернутое обучение .....	61
ЗАДАНИЕ 4 .....	62
<b>4. ОНЛАЙН-ОБУЧЕНИЕ.....</b>	<b>65</b>
<b>5. ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ И СОВМЕСТНОЕ ОБУЧЕНИЕ.....</b>	<b>68</b>
5.1. Использование для обучения социальных сетей.....	68
5.2. Пиринговое и совместное онлайн-обучение.....	71
<b>6. ОТКРЫТОЕ ОБРАЗОВАНИЕ .....</b>	<b>74</b>
6.1. Открытые образовательные ресурсы.....	74
6.2. Массовые открытые онлайн-курсы .....	79
<b>7. ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ИГРА И УЧЕБНАЯ ИМИТАЦИЯ ....</b>	<b>85</b>

<b>8. ПЕРСОНАЛИЗАЦИЯ ОБУЧЕНИЯ.....</b>	<b>89</b>
<b>9. АВТОРСКОЕ ПРАВО НА КОНТЕНТ И ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ.....</b>	<b>92</b>
<b>ЗАКЛЮЧЕНИЕ .....</b>	<b>99</b>
<b>Краткий словарь терминов .....</b>	<b>100</b>
<b>Список использованных источников .....</b>	<b>108</b>
<b>Приложение 1. Наиболее востребованные инструменты электронного обучения в 2015 г. (по данным Джейн Харт [80]).....</b>	<b>113</b>
<b>Приложение 2. Гражданский кодекс Российской Федерации (извлечение) .....</b>	<b>115</b>