

ОГЛАВЛЕНИЕ

<i>Введение. Панфилова А. П.</i>	3
Глава 1. Кондрашин А. В. Учебно-методическое обеспечение курса «Менеджмент» в магистратуре	5
Глава 2. Панфилова А. П. Развитие компетентностей у магистрантов на основе новой парадигмы в обучении	15
Глава 3. Бавина П. А. Кейс-технологии в обучении магистрантов менеджменту	27
Глава 4. Панфилова А. П. Тренинг — интерактивная технология обучения менеджменту	42
Глава 5. Егорова Е. В. Ролевые игры в обучении менеджменту	67
Глава 6. Панфилова А. П. Применение имитационных игр в обучении магистров менеджменту	81
Глава 7. Бавина П. А., Громова Л. А. Игровое проектирование и метод проектов в обучении менеджменту	94
Глава 8. Титова Д. Ю. Креативные технологии в обучении магистров менеджменту	110
Глава 9. Рубашов А. В. Информационный лабиринт и баскет-метод в обучении магистров менеджменту	123
Глава 10. Панфилова А. П. Деловые игры в обучении менеджменту	140
<i>Панфилова А. П.</i> Методические указания преподавателю по проведению обратной связи при обучении магистров менеджменту)	155
<i>Глоссарий</i>	164
<i>Список рекомендуемой литературы</i>	167