

Содержание

Введение.....	3
1. Базовые элементы языка программирования.....	4
2. Структурированные типы данных	13
3. Стандартные модули	21
4. Подпрограммы: основные свойства.....	26
5. Рекурсивный вызов подпрограмм.....	32
6. Использование файлов для ввода и вывода данных.....	39
7. Модульное программирование	44
8. Генератор случайных чисел и другие задачи	46
9. Индивидуальные задания по темам и разделам.....	55
Литература.....	71