

## ОГЛАВЛЕНИЕ

Введение .....	6
<b>1. Матричные игры</b> .....	10
1.1. Нижняя и верхняя цена игры. Чистые стратегии. Седловая точка	10
1.2. Смешанные стратегии .....	18
1.3. Мажорирование стратегий по строкам и столбцам.....	32
1.4. Метод решения матричных антагонистических игр $2 \times n$ и $m \times 2$ ....	38
1.5. Приведение матричной игры к паре двойственных задач линейного программирования .....	49
<b>2. Биматричные игры</b> .....	63
2.1. Смешанные стратегии. Равновесие по Нэшу .....	63
2.2. Оптимальность по Парето.....	79
<b>3. Игры с «природой»</b> .....	84
Библиографический список .....	98
Приложения .....	101