

СОДЕРЖАНИЕ

Введение.....	4
1. МАТРИЧНЫЕ ИГРЫ.....	8
1.1. Нижняя и верхняя цена игры. Чистые стратегии. Седловая точка.....	8
1.2. Смешанные стратегии	16
1.3. Мажорирование стратегий по строкам и столбцам.....	30
1.4. Метод решения матричных антагонистических игр $2 \times n$ и $m \times 2$...	35
1.5. Приведение матричной игры к паре двойственных задач линейного программирования.....	45
2. БИМАТРИЧНЫЕ ИГРЫ	59
2.1. Смешанные стратегии. Равновесие по Нэшу	59
2.2. Оптимальность по Парето.....	75
3. ИГРЫ С ПРИРОДОЙ.....	80
4. КООПЕРАТИВНЫЕ ИГРЫ	97
4.1. Характеристическая функция кооперативной игры.....	97
4.2. Дележи. С-ядро.....	98
4.3. Индексы Шепли и Банзафа.	100
Индивидуальные варианты	110
Список литературы	140